Cahier des charges Application Boocar

Boocar – DKN-Boocar-AR

# Sommaire

Sommaire 2

Versions du document 3

Contexte du projet 4

Présentation De la réalisation 4

Les objectifs du projet 4

Les cibles du projet 4

présentation du projet 5

La ou les plateforme(s) 5

Description fonctionnelle 6

Parcours utilisateur 6

Les fonctionnalités de l’application 7

Pilotage 8

## Versions du document

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Description | Rédacteur |
| 13/03/2021 | Version initial | Axel Regimbal |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Contexte du projet

## Présentation De la réalisation

Ce projet est un projet personnel, qui sera réalisé en autonomie sur mes temps personnels.

## Les objectifs du projet

Ce projet m’est venu à la suite d’une discussion avec un ami loueur de véhicule particulier. Celui-ci s’est retrouvé impacté par la crise du COVID-19, car son business était orienté sur le bouche-à-oreille et le démarchage. Pour réaliser ce projet, je me suis appuyé sur les connaissances du domaine que j’ai pu acquérir dans mon entreprise. Le principe est simple, une liste de véhicules alimentée par le prospect depuis une interface Web. Le client du prospect peut par la suite consulter cette liste de véhicules depuis son terminal mobile et demander une réservation sur l’un d’eux. À la suite de cette demande, le prospect contacte le client à l’aide des informations renseignée et valide ou non la réservation.

Le but n’est pas de faire une application de location automatique, avec proposition de location en avance sur un retour en stock, car les prospects ne possèdent pas les véhicules en doublon (ou très rarement) et ne peuvent donc pas garantir une location avant un retour.

L’application devra être attrayante et facile d’utilisation.

Le client du prospect doit donc pouvoir accéder aux véhicules, consulter les statistiques d’un véhicule, demander une réservation, consulter ses réservations.

Pour le moment l’identification d’un client se faire par son nom et numéro de téléphone, à terme un système de compte pourrait être mise en place.

## Les cibles du projet

Professionnels du domaine automobile.

# présentation du projet

## La ou les plateforme(s)

Le projet sera disponible depuis une application IOS / Android déployer sur les différentes marketplaces à la charge du prospect.

# Description fonctionnelle

## Parcours utilisateur

#### Consulter liste des véhicules

1. L’utilisateur devra lancer l’application mobile afin d’accéder à la liste des véhicules qui serra en page d’accueil.
2. Il pourra rafraichir la page pour mettre à jour la liste de véhicules.

#### Consulter les statistique d'un véhicule

1. Depuis la page d’accueil il pourra sélectionner un véhicule
2. Une nouvelle page s’affichera et reprendra les informations générales du véhicule (prix, model, marque et image) ave en plus les statistiques sur la vitesse, les chevaux, et le 0 à 100 km/h
3. Il pourra depuis cette fenêtre retourner en arrière ou avoir la possibilité d’effectuer une demande de réservation.

#### Demander une reservation

1. Depuis la page d’accueil ou depuis les statistiques d’un véhicule le client pourra sélectionner un bouton « booker » afin d’effectuer une demande de réservation.
2. Les informations suivantes lui seront demandées : nom, prénom, courriel, numéro de téléphone. (Il faudra ajouter des conditions générales liée utilisation des données rédigé par le prospect, et comportant des clauses visant à nous couvrir)
3. Une page de confirmation avec un numéro unique lui sera afficher et un courriel serra envoyer confirmant la réception de la demande de réservation.

#### Consulter ses demandes de RESERVATION

1. L’utilisateur pourra depuis la page d’accueil accéder à l’aide d’un bouton à une page lui demandant son nom, et numéro de téléphone afin de l’identifier
2. Si les données concordent avec une/des demande(s) de réservation celle-ci sont affichée avec le même format que la page d’accueil
3. A la différence les informations concernant la réservation seront affichées. (Numéro de réservation, date, statu de la réservation)

## Les fonctionnalités de l’application

A terme, des perspectives d’évolution s’offrent, en voici quelqu’une :

* Création de compte utilisateur unique
* Précision de la durée de location avec un devis de prix
* Paiement par mobile à la suite d’une validation d’une demande de réservation

# Pilotage

#### Prestations attendues

* Développement web
* Code source (github)
* Documentation technique
* Manuel utilisateur
* Rapport de test

#### Planning

* Lancement projet en mars 2021 pour premiers jalons pour avril 2021
* Dernier délai pour version complète : /