Cahier des charges Application Boocar

Boocar – DKN-Boocar-AR

# Sommaire

Sommaire 2

Versions du document 3

Lexique technique 3

Contexte du projet 4

Présentation De la réalisation 4

Les objectifs du projet 4

Les cibles du projets 4

présentation du projet 5

La ou les plateforme(s) 5

Description fonctionnelle 6

Parcours utilisateur 6

Les fonctionnalités de l’application 7

CONTRAINTEs TECHNIQUES 7

Pilotage 8

## Versions du document

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Description | Rédacteur |
| 13/03/2021 | Version initial | Axel Regimbal |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Lexique technique

MERN : MongoDB, ExpressJS, ReactJS, NodeJS

MD : Markdown (system d’écriture avec mise en forme intégrée)

# Contexte du projet

## Présentation De la réalisation

Ce projet est un projet personnel, qui sera réalisé en autonomie sur mes temps personnels.

## Les objectifs du projet

Ce projet m’est venue lors de discussions avec des professionnels de divers milieux. Ce qui ressortait de beaucoup de ces informations c’était la complexité de se souvenir de solutions apporter à des problèmes qu’il avait déjà rencontrés. C’est ce qui m’a donné l’idée de ce projet, le principe est simple, il s’agira d’une interface accessible depuis le Web, qui permettra de noter efficacement, à l’aide d’un éditeur de MarkDown des résolutions de problèmes, le tout avec un système de « Tag » permettant de catégoriser. Il sera bien évidemment possible de modifier les résolutions. Par la suite, à l’aide d’une recherche indexée sur le titre, la description il sera possible de retrouver les éléments.  
Dans un second temps (évolution) il serra envisager la création d’équipe permettant de limiter l’accès à un groupe de résolutions sur la même instance.

## Les cibles du projets

Professionnels et particuliers.

# présentation du projet

## La ou les plateforme(s)

Le projet sera disponible depuis une interface WEB, à terme une version Mobile IOS/Android pourra être porter.

# Description fonctionnelle

## Parcours utilisateur

#### AccÈs

1. L’utilisateur pourra se connecter/s’inscrire à l’aide d’un portail d’authentification.
2. Il aura par la suite accès à son panel personnel avec une liste de résolution qui ont été créé par lui
3. Depuis cet écran il pourra éditer/consulter/supprimer une résolution
4. Il sera aussi possible de créer une nouvelle résolution/catégorie depuis la même interface

#### CrÉation RÉSOLUTION

1. L’utilisateur pourra créer une résolution directement depuis son panel personnel
2. L’interface de création de résolutions devra permettre la sélection d’un, ou plusieurs tags pour définir la catégorie.
3. Un titre devra être donné.
4. La description devra être écrite au format MarkDown, avec une visualisation du rendu en direct.

#### Consultation RÉSOLUTION

1. L’utilisateur pourra cliquer sur une résolution pour la consulter
2. La consultation reprendra le titre, la description ainsi que les différentes catégories.
3. Depuis cette consultation la possibilité d’apporter une modification sera offerte.

#### Creation catÉgorie

1. L’utilisateur pourra créer une catégorie directement depuis son panel personnel
2. La création de catégories devra permettre le choix d’une couleur, avec une proposition de couleur générique. La sélection plus précise serra demande à l’aide d’un code hexadécimal de couleur.
3. La catégorie devra porter un nom

SUPRESSION RÉSOLUTION

1. L’utilisateur pourra effectuer la suppression d’une résolution directement depuis la liste.
2. Une étape de confirmation de suppression devra être ajouté avec une saisie manuelle de l’utilisateur.

#### Modification rÉsolution

1. L’utilisateur pourra modifier une résolution lors de la consultation de celle-ci
2. La modification permettra de modifier les catégories, le titre, et la description.
3. La date de modification, et l’auteur devra être enregistré (pour l’évolution des équipes)

## Les fonctionnalités de l’application

L’inscription et la connexion s’effectueront à l’aide d’un nom d’utilisateur et d’un mot de passe.

A terme des perspectives d’évolution s’offre, en voici quelqu’une :

* Création d’équipe avec accès contenu commun
* Système de commentaire sous les résolutions
* Favoris

## CONTRAINTEs TECHNIQUES

Le projet devra tourner sur une plateforme « MERN ». C’est à dire MongoDB pour la base de données, ExpressJS pour le back-end et ReactJS pour le front-end, le tout piloté par NodeJS.

Les ressources devront être fournies par le biais de GITHUB.

# Pilotage

#### Prestations attendues

* Développement web
* Code source (github)
* Documentation technique
* Manuel utilisateur
* Rapport de test

#### Planning

* Lancement projet en Novembre 2020 pour premier jalons pour Décembre 2020
* Mise en ligne version fonctionnelle, répondant aux principales attentes pour le 18 Décembre 2020 au plus tard
* Dernier délai pour version complète : 18 Avril 2021